## PANTALLA INICIAL:

Tres cuadros de texto:

Usuario

Contraseña

Curso

## JUEGO ALUMNO:

1. Juego en tercera persona, vista isométrica cerrada (pkmn 16bits), no se ve cada sala, mapa abierto con distintos edificios y contadores de personas.
2. Movimiento (flechitas teclado, puntero ratón, botón de comunicación)
3. Mapa estilo pkmn
   1. Patio Central (Distintos minijuegos según script)
      1. Pendiente de revisión
   2. Aula
      1. (Aula con **TABLÓN** lateral con información de la profesora)
      2. (Aula con **PIZARRA** central con autoredirección videollamada de clase)
      3. Pupitres y mesa del profesor adorno
   3. Biblioteca
      1. **MESAS DE TRABAJO** con chat privado estilo club penguin
      2. Estanterías (**TABLÓN distinto formato modelo**)
   4. Laboratorio
      1. **MESAS DE TRABAJO** (Igual biblioteca)
      2. **TABLÓN** igual que clase
      3. **Laboratorio** (probetas)redirige a enlaces de simuladores (del profesor)
      4. **OBSERVATORIO** (tablón de link fijo a url pendiente)
   5. Gimnasio (gimnasio americano)
      1. **AVATAR DE PROFESOR** (redirecciona a clase)
   6. Sala de profesor.
      1. En principio sala sin acceso
4. Comunicación
   1. Emoticonos y frases predefinidas estilo Clash royale
5. Pantalla de expulsión.

## JUEGO PROFESOR:

1. Misma visión que los alumnos, pero con capacidad de hacer paneo para poder ver todo el mapa
2. Mapa (Canvas)
   1. Izquierda: Buscador de alumnos con avatares debajo.
      1. El buscador da todos los posibles resultados en función de la letra (Introduce P> Devuelve Pedro, Pablo…)
      2. Al seleccionar los alumnos o clicar en el avatar se ilumina el edificio en el que está.
   2. Central:
      1. Mapa general con capacidad de zoom, al clicar lleva a la sala.
      2. Al poner el ratón en las distintas salas (sin clicar) da información resumida de alumnos y estado (como discord)
   3. Derecha: Shortcuts de distintos botones
      1. Mensaje (Nuevo Canvas)
         1. Destinatario: Personal/Global
         2. Añadir cuenta regresiva
         3. Añadir imagen del edificio
         4. Texto (con emoticonos)
      2. Zonas de tutoría.
         1. Desbloquea sala de profesor
      3. Control alumnado.
         1. Teleport (transporta al alumno/s a la ubicación deseada).
         2. Activar/Desactivar Chat
         3. Historial de acciones.
            1. Listado del among us. Con **Alumnos** y **Lugares** de redirección a historial propio.
            2. Ejecutar acción>Texto a lista **alumno >** Texto a lista localización > General
      4. Edición de tablones
         1. Al clicar en una sala NO sale imagen de sala. Menú de edición con diferentes canvas para edición.
            1. Pizarra: Edición de url
            2. Tablón: Editor de texto tipo world, textura de pizarra
      5. Botón de expulsión:
         1. Pregunta de confirmación.
         2. Expulsa al alumno del servidor.
         3. Borra su usuario (nombre) de la lista de permisos
      6. Permisos.
         1. Edición de lista de nombres de alumnos del servidor